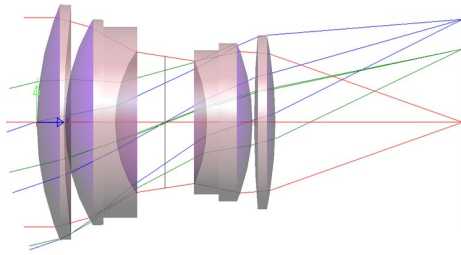


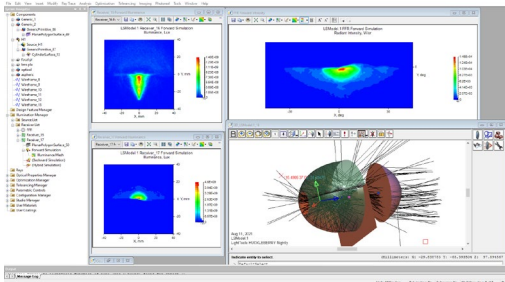
LightTools 2022.03 버전의 새로운 기능

귀사의 조명 광학 시스템을 한 단계 업그레이드 하십시오



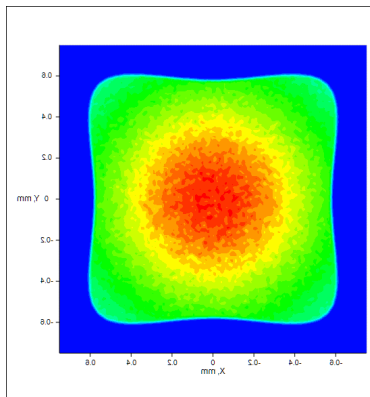
Expanded CODE V and LightTools Interoperability

새롭게 향상된 CODE V와 LightTools 간의 상호 운용성 및 호환 기능을 통해 설계자는 결상 및 비결상 구성 요소가 포함된 광학 시스템을 쉽게 설계, 시뮬레이션하고 제품 개발 시간을 절약할 수 있습니다. CODE V의 표면 기반 모델은 높은 정확도의 광학 시뮬레이션을 위해 LightTools에서 솔리드 모델로 자동 변환됩니다. 광학 속성, 수신기 및 광원을 포함한 모든 제품 간의 설계 업데이트가 원활하게 유지됩니다.



Surface-Based Modeling

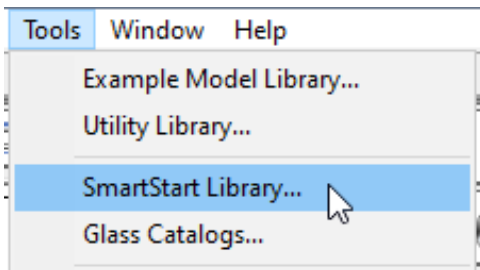
LightTools의 표면 기반 모델링을 사용하면 가져온 형상을 독립형 표면과 솔리드 형상의 일부로 광선 추적하여 시스템 내에서 보다 효율적이고 유연한 광학 시뮬레이션을 할 수 있습니다. 새로운 모델링 및 광선 추적 기능은 AR/VR 헤드셋, LiDAR, 자동차 카메라 및 헤드업 디스플레이의 조명 구성 요소를 설계하는 데 특히 유용합니다.



Simulation Enhancements

AR/VR, 헤드업 디스플레이 및 LiDAR 광학 시스템을 지원하는 추가적인 시뮬레이션 개선 사항은 다음과 같습니다.

- 새로운 조준(aiming) 옵션 및 아포다이제이션 분포, 설정 및 최적화에서 단색 광원 스펙트럼 유형을 사용하는 기능, 광원 편광 설정 기능과 같은 광원 모델링 개선 사항
- 광학 경로 길이 분석을 위한 역방향 광선 추적
- 일관된 시뮬레이션을 위한 다중 파장 광원 및 복잡한 필드 데이터 내보내기
- 격자에 대한 회절 효율 계산



New Module: SmartStart Library

설계자는 측정된 재료 및 광학 속성 데이터의 광범위한 데이터베이스를 제공하는 LightTools SmartStart Library를 사용하여 물리적으로 사실과 가까운 가상 프로토타입을 제작할 수 있습니다. SmartStart Library의 자산과 데이터를 통해 설계자는 제품 성능을 최적화하고 비용을 절감할 수 있으며, 광학 시스템에 최종적으로 사용할 재료를 신속하게 결정할 수 있습니다.

자세한 내용은 02-3404-2700, (유)시놉시스 코리아 광학 솔루션 팀에 문의하시거나, synopsys.com/optical-solutions/lighttools 를 방문하시거나, optics@synopsys.com 으로 이메일을 보내주세요.